

ACTIVIDAD DE RECREACIÓN

PROFESOR (A): Luz Marina Beltrán

CURSO: 5 de primaria

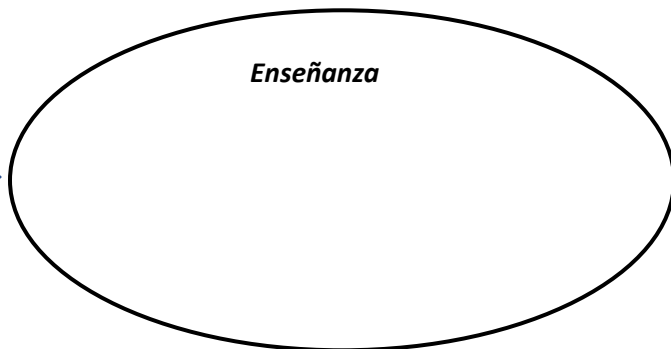
TALLER

1. Dibuje el juego “la cacería de los brujos” realizado en clase
2. ¿Qué enseñanza le deja este juego?
3. Cree un juego similar a este y colóquele normas

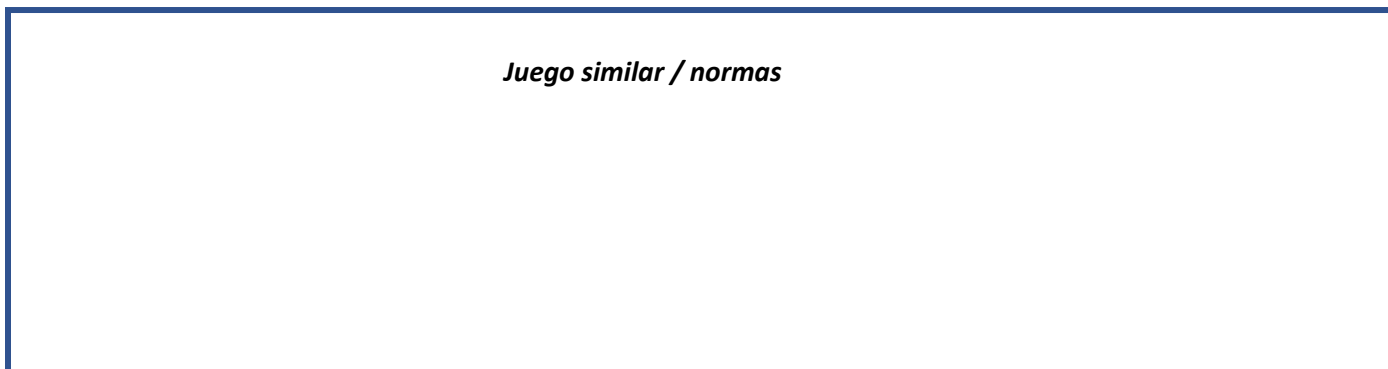
Dibuje el juego

A large, empty rounded rectangle with a black border, intended for drawing the game.

Enseñanza

An empty oval with a black border, intended for writing the teaching derived from the game.

Juego similar / normas

A large, empty rectangle with a blue border, intended for drawing a similar game and its rules.